

**Instituto de
Computação**

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS



MC102 - Aula 10

Sets e Dicionários

Algoritmos e Programação de Computadores

Turmas

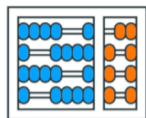
OVXZ

Prof. Lise R. R. Navarrete

lrommel@ic.unicamp.br

Terça-feira, 26 de abril de 2022

21:00h - 23:00h (CB06)



**Instituto de
Computação**

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS



UNICAMP

MC102 – Algoritmos e Programação de Computadores

Turmas

OVXZ

<https://ic.unicamp.br/~mc102/>

Site da Coordenação de MC102

Aulas teóricas:

Terça-feira, 21:00h - 23:00h (CB06)

Quinta-feira, 19:00h - 21:00h (CB06)

Conteúdo

- Sets
- Dicionários
 - Exemplos usando Dicionários

Sets

Sets

- Sets são usados para armazenar vários itens em uma simples variável.
- Set é um dos 4 tipos internos em Python usados para armazenar coleções de dados. Os outros 3 são: Listas, Tuplas e Dicionários, todos com diferente qualidade e uso.
- Set é uma coleção de dados que é não ordenada, imutável e não indexado.
- Os elementos de um Set não podem ser alterados, mas podemos remover elementos e adicionar novos.
- Elementos duplicados não são permitidos.
- Sets são escritos com chaves:

```
set1 = {"A", "B", "C"}  
print(set1)  
print(len(set1))
```

```
{'A', 'C', 'B'}  
3
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
set1 = {"apple", "banana", "cherry"}
set2 = {1, 5, 7, 9, 3}
set3 = {True, False, False}
set4 = {"abc", 34, True, 40, "male"}

print(set4)
print(type(set4))
```

```
{True, 34, 40, 'male', 'abc'}
<class 'set'>
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
thisset = set( ("apple", "banana", "cherry") )  
print(thisset)
```

```
{'banana', 'apple', 'cherry'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
thisset = set( ("apple", "banana", "cherry") )  
print(thisset)
```

```
thisset = set( ["apple", "banana", "cherry"] )  
print(thisset)
```

```
{'apple', 'cherry', 'banana'}  
{'apple', 'cherry', 'banana'}
```


https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = set( ("apple", "banana", "cherry") )
```

```
print(S[0])
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "./prog.py", line 4, in <module>  
TypeError: 'set' object is not subscriptable
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = set( ("apple", "banana", "cherry") )
```

```
for x in S:  
    print(x)
```

```
cherry  
banana  
apple
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = set( ("apple", "banana", "cherry", "banana") )
```

```
for x in S:  
    print(x)
```

```
apple  
banana  
cherry
```



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = set( ("apple", "banana", "cherry", "banana") )
```

```
for x in S:  
    if x[1] in "aeiou":  
        print(x)
```

```
banana
```



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = set( ("apple", "banana", "cherry", "banana") )
```

```
S.add("orange")
```

```
S.add("orange")
```

```
S.add("coconut")
```

```
for x in S:  
    if x[1] in "aeiou":  
        print(x)
```

```
coconut  
banana
```



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = set( ("apple", "banana", "cherry", "banana" ) )
```

```
S.add("orange")
```

```
S.add("orange")
```

```
S.add("coconut")
```

```
print(S)
```

```
for x in S:
```

```
    if x[1] in "aeiou":
```

```
        print(x)
```

```
{'cherry', 'banana', 'coconut', 'orange', 'apple'}
```

```
banana
```

```
coconut
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
S.add('orange')
```

```
S.add("orange")
```

```
S.add('coconut')
```

```
print(S)
```

```
{'apple', 'coconut', 'orange', 'banana', 'cherry'}
```



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
S.add('orange')
```

```
S.add("orange")
```

```
S.add('coconut')
```

```
print(S)
```

```
S.remove('cherry')
```

```
print(S)
```

```
{'coconut', 'apple', 'orange', 'cherry', 'banana'}
```

```
{'coconut', 'apple', 'orange', 'banana'}
```


https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
S.remove('cherry')
```

```
print(S)
```

```
S.remove('cherry')
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "./prog.py", line 6, in <module>  
    KeyError: 'cherry'
```



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
S.remove('cherry')  
print(S)
```

```
S.discard('cherry')  
print(S)
```

```
{'apple', 'banana'}  
{'apple', 'banana'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}  
  
x = S.pop()  
  
print(x)  
print(S)  
  
S.clear()  
  
print(S)
```

```
banana  
{'apple', 'cherry'}  
set()
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
S.clear()  
print(S)
```

```
S.add(True)  
print(S)
```

```
set()  
{True}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
del S  
print(S)
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "./prog.py", line 4, in <module>  
NameError: name 'S' is not defined
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
del S
```

```
S.add("A")
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "./prog.py", line 5, in <module>  
NameError: name 'S' is not defined
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S1 = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}  
S2 = {"orange", "orange"}  
S3 = S1 + S2  
print(S3)
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "./prog.py", line 3, in <module>  
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'set' and 'set'
```



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S1 = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}
```

```
S2 = {"orange", "orange"}
```

```
S3 = S1.union(S2)
```

```
print(S1,S2,S3,sep="\n")
```

```
{'banana', 'cherry', 'apple'}
```

```
{'orange'}
```

```
{'banana', 'orange', 'cherry', 'apple'}
```




Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S1 = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}  
S2 = {"orange", "orange"}
```

```
S3 = S1.union(S2)
```

```
print(S1,S2,S3,sep="\n")
```

```
S3.update("123456")  
print(S3)
```

```
{'cherry', 'banana', 'apple'}  
{'orange'}  
{'cherry', 'orange', 'banana', 'apple'}  
{'1', '4', '2', 'apple', '6', '3', 'cherry', 'orange', '5', 'banana'}
```



Run



Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S1 = {"apple", "banana", "cherry", 'banana'}  
S2 = {"orange", "orange"}
```

```
S3 = S1.union(S2)
```

```
print(S1,S2,S3,sep="\n")
```

```
S3.update( {1,2,3,4,5,6} )  
print(S3)
```

```
{'banana', 'cherry', 'apple'}  
{'orange'}  
{'banana', 'cherry', 'orange', 'apple'}  
{'banana', 1, 2, 3, 4, 5, 6, 'apple', 'cherry', 'orange'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
x = {"apple", "banana", "cherry"}  
y = {"google", "microsoft", "apple"}
```

```
x.intersection_update(y)
```

```
print(x)
```

```
{'apple'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
x = {"apple", "banana", "cherry"}
y = {"google", "microsoft", "apple"}

z = x.intersection(y)

print(z)
```

```
{'apple'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
x = {"apple", "banana", "cherry"}
y = {"google", "microsoft", "apple"}

z = x.intersection(y)

print(x)
print(y)
print(z)
```

```
{'banana', 'cherry', 'apple'}
{'google', 'microsoft', 'apple'}
{'apple'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
x = {"apple", "banana", "cherry"}
y = {"google", "microsoft", "apple"}

x.symmetric_difference_update(y)

print(x)
```

```
{'banana', 'microsoft', 'google', 'cherry'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
x = {"apple", "banana", "cherry"}
y = {"google", "microsoft", "apple"}

z = x.symmetric_difference(y)

print(z)
```

```
{'banana', 'cherry', 'microsoft', 'google'}
```

Dicionários

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Dicionários são estruturas de chave-valor, ou seja, os valores (dados) estão sempre associados a uma chave.
- Exemplos de declaração de um dicionário:

```
1 dicionario = {} # dicionario vazio.  
2 print(type(dicionario))  
3 # <class 'dict'>
```

```
1 localizacao = {  
2     "Lat": -22.817087,  
3     "Long": -47.069750  
4 }  
5 print(type(localizacao))  
6 # <class 'dict'>
```

- Podemos também declarar um dicionário de maneira explícita utilizando a função `dict`.

```
1 dicionario = dict({}) # dicionario vazio.  
2 print(type(dicionario))  
3 # <class 'dict'>
```

```
1 localizacao = dict({  
2     "Lat": -22.817087,  
3     "Long": -47.069750  
4 })  
5 print(type(localizacao))  
6 # <class 'dict'>
```

- Chaves e valores em um dicionário podem ser de diferentes tipos de dados (int, float, bool, entre outros).

```
1 dicionario = {  
2     1.2: True,  
3     123: "Um Dois Três",  
4     "cat": "dog",  
5     ("X", "Y"): (2, 3, 5)  
6 }  
7 print(dicionario)  
8 # {1.2: True, 123: 'Um Dois Três', 'cat': 'dog',  
9 #   ('X', 'Y'): (2, 3, 5)}
```

- Geralmente as chaves são mantidas na ordem em que o dicionário é criado ou alterado.

```
1 dicionario = {  
2     "Z": 1,  
3     "A": 2,  
4     "C": 3  
5 }  
6 print(dicionario)  
7 # {'Z': 1, 'A': 2, 'C': 3}
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Podemos acessar um valor do dicionário da seguinte forma:

```
1 <dicionário>[<chave>]
```

- Essa operação retorna o valor associado à chave informada.
- Exemplo:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 10,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon"  
5 }  
6 print(dicionario["Nome"])  
7 # Ash Ketchum  
8 print(dicionario["Idade"])  
9 # 10  
10 print(dicionario["Profissão"])  
11 # Treinador Pokémon
```

- E se informarmos uma chave que não está no dicionário? O que acontece?
- Exemplo:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 10,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon"  
5 }  
6 print(dicionario["Cidade"])  
7 # KeyError: 'Cidade'
```

- Um erro relacionado à chave é gerado.

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Similar ao que vimos em listas, podemos verificar se uma chave está presente ou não em um dicionário utilizando o operador de inclusão `in`.
- Exemplo:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 10,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon"  
5 }  
6 print("Cidade" in dicionario)  
7 # False  
8 print("Nome" in dicionario)  
9 # True
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- O método `get` é outra forma para obter valores de um dicionário. Ele recebe como parâmetro a chave associada ao valor desejado.
- Caso a chave não seja encontrada no dicionário, será retornado `None` como resposta.
- Exemplo:

```
1 dicionario = {
2     "Nome": "Ash Ketchum",
3     "Idade": 10,
4     "Profissão": "Treinador Pokémon"
5 }
6 print(dicionario.get("Nome"))
7 # Ash Ketchum
8 print(dicionario.get("Cidade"))
9 # None
```


<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- O tamanho de um dicionário também pode ser verificado através da função `len`.
- Cada conjunto de chave e valor corresponde a um elemento.
- Exemplo:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 10,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon"  
5 }  
6 print(len(dicionario))  
7 # 3
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Novos valores podem ser adicionados dinamicamente a um dicionário informando o novo par chave-valor.

```
1 <dicionário>[<nova_chave>] = <novo_valor>
```

- Exemplo:

```
1 dicionario = {
2     "Nome": "Ash Ketchum",
3     "Idade": 10,
4     "Profissão": "Treinador Pokémon"
5 }
6 dicionario["Cidade"] = "Pallet"
7 print(dicionario)
8 # {'Nome': 'Ash Ketchum', 'Idade': 10, 'Profissão':
9 #  'Treinador Pokémon', 'Cidade': 'Pallet'}
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Para atualizar um valor já existente em um dicionário, basta atribuir à chave o valor atualizado.

```
1 <dicionário>[<chave>] = <novo_valor>
```

- Exemplo:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 10,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon",  
5     "Cidade": "Pallet"  
6 }  
7 dicionario["Idade"] = 12  
8 print(dicionario["Idade"])  
9 # 12
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Para remover um valor (e chave associada) a um dicionário podemos utilizar o método `pop`.
- O método `pop` recebe como parâmetro a chave que está associada ao valor que deve ser removido.
- Como resposta o método retorna o valor que foi removido do dicionário.
- Caso a chave informada como parâmetro não esteja no dicionário, um erro será gerado.

- Removendo um valor de um dicionário utilizando o método pop:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 12,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon",  
5     "Cidade": "Pallet"  
6 }  
7 profissao = dicionario.pop("Profissão")  
8 print(profissao)  
9 # Treinador Pokémon  
10 print(dicionario)  
11 # {'Nome': 'Ash Ketchum', 'Idade': 12, 'Cidade': 'Pallet'}
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Outra forma de remover um valor (e chave associada) em um dicionário é utilizando a declaração `del`.
- A declaração `del` pode ser utilizada da seguinte forma:

```
1 del <dicionario>[<chave>]
```

- Caso a chave informada como parâmetro não esteja no dicionário, um erro será gerado.

- Removendo um valor de um dicionário utilizando a declaração del:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 12,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon",  
5     "Cidade": "Pallet"  
6 }  
7 del dicionario["Profissão"]  
8 print(dicionario)  
9 # {'Nome': 'Ash Ketchum', 'Idade': 12, 'Cidade': 'Pallet'}
```

- Erro ao tentar remover um valor cuja chave não está no dicionário:

```
1 dicionario = {  
2     "Nome": "Ash Ketchum",  
3     "Idade": 12,  
4     "Profissão": "Treinador Pokémon",  
5     "Cidade": "Pallet"  
6 }  
7 cpf = dicionario.pop("CPF")  
8 # KeyError: 'CPF'  
9 del dicionario["CNH"]  
10 # KeyError: 'CNH'
```


<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- O método `popitem` remove sempre o último par (chave, valor) de um dicionário.
- Como resposta o método retorna o par (chave, valor) removido, em formato de tupla.
- Caso o dicionário esteja vazio, um erro será gerado.
- Exemplo:

```
1  carro = {"Modelo": "Gol", "Ano": 2019}
2  print(carro)
3  # {'Modelo': 'Gol', 'Ano': 2019}
4  print(carro.popitem())
5  # ('Ano', 2019)
6  print(carro.popitem())
7  # ('Modelo', 'Gol')
8  print(carro)
9  # {}
10 print(carro.popitem())
11 # KeyError: 'popitem(): dictionary is empty'
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- O método `update` pode ser utilizado para atualizar um dicionário.
- Esse método recebe como parâmetro um outro dicionário.
- O dicionário original é modificado com base no dicionário informado como parâmetro, de tal forma que os valores das chaves previamente existentes no primeiro são atualizados e novos valores são adicionados para as novas chaves.

```
1 dic_a = {"A": "Avião", "B": "Barco"}
2 dic_b = {"B": "Balão", "C": "Carro"}
3 dic_a.update(dic_b)
4 print(dic_a)
5 # {'A': 'Avião', 'B': 'Balão', 'C': 'Carro'}
```

- O método `keys` retorna uma estrutura com as chaves do dicionário, que pode ser convertida para uma lista. <https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

```
1 lugar = {"Lat": -22.817087, "Long": -47.069750}
2 print(lugar.keys())
3 # dict_keys(['Lat', 'Long'])
4 print(list(lugar.keys()))
5 # ['Lat', 'Long']
```

- O método `values` retorna uma estrutura com os valores do dicionário, que pode ser convertida para uma lista.

```
1 lugar = {"Lat": -22.817087, "Long": -47.069750}
2 print(lugar.values())
3 # dict_values([-22.817087, -47.06975])
4 print(list(lugar.values()))
5 # [-22.817087, -47.06975]
```

- O método `items` retorna uma estrutura que pode ser convertida para uma lista de tuplas, onde cada tupla é composta pelo par (chave, valor).

```
1 lugar = {"Lat": -22.817087, "Long": -47.069750}
2 print(lugar.items())
3 # dict_items([('Lat', -22.817087), ('Long', -47.06975)])
4 print(list(lugar.items()))
5 # [('Lat', -22.817087), ('Long', -47.06975)]
```

- Podemos iterar sobre uma lista de chaves utilizando o método `keys`.
- Exemplo:

```
1 dic = {  
2     "A": "Abacate",  
3     "B": "Banana",  
4     "C": "Caqui"  
5 }  
6 for letra in dic.keys():  
7     print("Letra:", letra)  
8 # Letra: A  
9 # Letra: B  
10 # Letra: C
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Podemos iterar sobre uma lista de valores utilizando o método `values`.
- Exemplo:

```
1 dic = {  
2     "A": "Abacate",  
3     "B": "Banana",  
4     "C": "Caqui"  
5 }  
6 for fruta in dic.values():  
7     print("Fruta:", fruta)  
8 # Fruta: Abacate  
9 # Fruta: Banana  
10 # Fruta: Caqui
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Podemos também iterar sobre uma lista de tuplas contendo as chaves e os valores utilizando o método `items`.
- Exemplo:

```
1 dic = {  
2     "A": "Abacate",  
3     "B": "Banana",  
4     "C": "Caqui"  
5 }  
6 for (letra, fruta) in dic.items():  
7     print("Fruta com Letra", letra, ":", fruta)  
8 # Fruta com Letra A: Abacate  
9 # Fruta com Letra B: Banana  
10 # Fruta com Letra C: Caqui
```

Descrição

Escreva um programa que dada a lista a seguir:

```
1 dados = [  
2   {"dia": 12, "mes": 2, "ano": 2019, "temp": 30.5},  
3   {"dia": 18, "mes": 3, "ano": 2019, "temp": 29.1},  
4   {"dia": 22, "mes": 4, "ano": 2019, "temp": 28.5},  
5   {"dia": 17, "mes": 5, "ano": 2019, "temp": 26.4}  
6 ]
```

... imprime como resposta a seguinte saída:

```
1 # 12/02/2019: Temperatura: 30.5C  
2 # 18/03/2019: Temperatura: 29.1C  
3 # 22/04/2019: Temperatura: 28.5C  
4 # 17/05/2019: Temperatura: 26.4C
```

Seu código deve iterar sobre a lista acessando cada dicionário.

Resposta

Uma possível resposta para o exercício:

```
1 dados = [  
2     {"dia": 12, "mes": 2, "ano": 2019, "temp": 30.5},  
3     {"dia": 18, "mes": 3, "ano": 2019, "temp": 29.1},  
4     {"dia": 22, "mes": 4, "ano": 2019, "temp": 28.5},  
5     {"dia": 17, "mes": 5, "ano": 2019, "temp": 26.4}  
6 ]  
7  
8 msg = "{0:02d}/{1:02d}/{2}: Temperatura: {3}C"  
9 for dic in dados:  
10     print(msg.format(dic["dia"], dic["mes"],  
11                     dic["ano"], dic["temp"]))
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Similar ao que vimos em listas, podemos atribuir um dicionário para diferentes variáveis, mas as variáveis estarão relacionadas ao mesmo dicionário (objeto).
- Exemplo:

```
1 dic_a = {"Nome": "João", "Idade": 18}
2 print(dic_a)
3 # {'Nome': 'João', 'Idade': 18}
4 dic_b = dic_a
5 dic_b["Nome"] = "Maria"
6 print(dic_b)
7 # {'Nome': 'Maria', 'Idade': 18}
8 print(dic_a)
9 # {'Nome': 'Maria', 'Idade': 18}
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- Similar ao que vimos em listas, se quisermos criar uma cópia independente de um dicionário devemos utilizar o método `copy`.
- Exemplo:

```
1 dic_a = {"Nome": "João", "Idade": 18}
2 print(dic_a)
3 # {'Nome': 'João', 'Idade': 18}
4 dic_b = dic_a.copy()
5 dic_b["Nome"] = "Maria"
6 print(dic_b)
7 # {'Nome': 'Maria', 'Idade': 18}
8 print(dic_a)
9 # {'Nome': 'João', 'Idade': 18}
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- É possível criar um dicionário a partir de duas listas com o auxílio da função `zip`.
- A função `zip` recebe dois parâmetros, o primeiro é uma lista contendo as chaves desejadas para o dicionário, enquanto o segundo é uma lista contendo os respectivos valores.
- Exemplo:

```
1 pessoas = ["Alice", "Beatriz", "Carlos"]
2 telefones = ["99999-0000", "99999-1111", "99999-2222"]
3 contatos = dict(zip(pessoas, telefones))
4 print(contatos)
5 # {'Alice': '99999-0000',
6 #  'Beatriz': '99999-1111',
7 #  'Carlos': '99999-2222'}
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- É possível criar um dicionário cujos valores são listas.
- Exemplo:

```
1 pessoas = {}
2 n = int(input())
3 for i in range(n):
4     nome = input()
5     idade = int(input())
6     sexo = input()
7     pessoas[nome] = [idade, sexo]
8 print(pessoas)
9 # {'Alice': [20, 'F'],
10 #  'Beatriz': [18, 'F'],
11 #  'Carlos ': [19, 'M']}
12 print(pessoas["Beatriz"][1])
13 # F
```

<https://ic.unicamp.br/~mc102/aulas/aula07.pdf>

- É possível criar um dicionário cujos valores são dicionários.
- Exemplo:

```
1 pessoas = {}
2 n = int(input())
3 for i in range(n):
4     nome = input()
5     idade = int(input())
6     sexo = input()
7     pessoas[nome] = {"idade": idade, "sexo": sexo}
8 print(pessoas)
9 # {'Alice': {'idade': 20, 'sexo': 'F'},
10 #  'Beatriz': {'idade': 18, 'sexo': 'F'},
11 #  'Carlos ': {'idade': 19, 'sexo': 'M'}}
12 print(pessoas["Beatriz"]["sexo"])
13 # F
```

Exemplos usando Dicionários

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
S={"A","B"}  
print(type(S))
```

```
D={}  
print(type(D))
```

```
<class 'set'>  
<class 'dict'>
```


https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }
```

```
print(type(D))
```

```
print(D)
```

```
|
```

```
<class 'dict'>
{'A': 3, 4: 'C'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length

Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }
```

```
print(type(D))
```

```
print(D)
```

```
print(D["A"])
```

```
print(D[4])
```

```
<class 'dict'>
{'A': 3, 4: 'C'}
3
C
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }  
|  
D["A"]=1000  
  
print(D)
```

```
{'A': 1000, 4: 'C'}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }
```

```
D["A"]=1000
```

```
D["B"]=True
```

```
print(D)
```

```
{'A': 1000, 4: 'C', 'B': True}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }
```

```
D["A"]=1000
```

```
D["B"]=True
```

```
D[(1,2)] = 30
```

```
print(D)
```

```
{'A': 1000, 4: 'C', 'B': True, (1, 2): 30}
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }
```

```
D["A"]=1000
```

```
D["B"]=True
```

```
D[ [1,2] ] = 30
```

```
print(D)
```

```
Traceback (most recent call last):
  File "./prog.py", line 7, in <module>
TypeError: unhashable type: 'list'
```

https://www.w3schools.com/python/trypython.asp?filename=demo_set_length



Run >

Result Size: 832 x 196

Get your website

```
D = { "A":3 , 4:"C" }
```

```
D["A"]=1000
```

```
D["B"]=True
```

```
D[ (1,2) ] = {"A":43, "C":3}
```

```
print(D)
```

```
{'A': 1000, 4: 'C', 'B': True, (1, 2): {'A': 43, 'C': 3}}
```

Perguntas

Referências

- Zanoni Dias, MC102, Algoritmos e Programação de Computadores, IC/UNICAMP, 2021. <https://ic.unicamp.br/~mc102/>
 - Aula Introdutória [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Primeira Aula de Laboratório [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Python Básico: Tipos, Variáveis, Operadores, Entrada e Saída [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Comandos Condicionais [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Comandos de Repetição [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Listas e Tuplas [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Strings [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Dicionários [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Funções [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Objetos Multidimensionais [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Algoritmos de Ordenação [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Algoritmos de Busca [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Recursão [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Algoritmos de Ordenação Recursivos [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Arquivos [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Expressões Regulares [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Execução de Testes no Google Cloud Shell [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Numpy [[slides](#)] [[vídeo](#)]
 - Pandas [[slides](#)] [[vídeo](#)]
- Panda - Cursos de Computação em Python (IME -USP) <https://panda.ime.usp.br/>
 - Como Pensar Como um Cientista da Computação <https://panda.ime.usp.br/pensepy/static/pensepy/>
 - Aulas de Introdução à Computação em Python <https://panda.ime.usp.br/aulasPython/static/aulasPython/>
- Fabio Kon, Introdução à Ciência da Computação com Python <http://bit.ly/FabioKon/>
- Socratica, Python Programming Tutorials <http://bit.ly/SocraticaPython/>
- Google - online editor for cloud-native applications (Python programming) <https://shell.cloud.google.com/>
- w3schools - Python Tutorial <https://www.w3schools.com/python/>
- Outros, citados nos Slides.